



REGULAMIN Parku Przygody "Nowa Makumba"

§ 1. Zasady ogólne

1. Korzystanie z atrakcji Parku Przygody "Nowa Makumba" - dalej zwanego Parkiem - dozwolone jest tylko po wcześniejszym zapoznaniu się z regulaminem (rozszerzona wersja dostępna w kasie Parku oraz na stronie internetowej www.makumbapark.pl), podpisaniu oświadczenia, uiszczeniu opłaty oraz po przejściu szkolenia z zasad bezpieczeństwa obowiązujących w Parku.
2. Z Parku mogą korzystać osoby pełnoletnie oraz niepełnoletnie za pisemną zgodą rodziców.
3. Osoby poniżej 16 roku życia mające nie mniej niż 145 cm wzrostu mogą korzystać z parkowych atrakcji tylko pod opieką osoby dorosłej.
4. Korzystanie ze wszystkich atrakcji w Parku ma miejsce tylko po wcześniejszym przeszkoleniu i wyłącznie pod opieką instruktora.
5. Wyjątek do punktu 4. stanowi park linowy, w którym uczestnik sam przechodzi trasę.
6. W przypadku, gdy uczestnik po szkoleniu stwierdzi, że jego umiejętności oraz zdobyte informacje są niewystarczające, aby w sposób bezpieczny i poprawny korzystać z Parku, zobowiązany jest ten fakt zgłosić obsłudze Parku. Wówczas istnieje możliwość powtórzenia szkolenia lub rezygnacji ze skorzystania z atrakcji.
7. Wejście do Parku Przygody "Nowa Makumba" następuje na własną odpowiedzialność.
8. Podczas wizyty w Parku Przygody "Nowa Makumba" należy bezwzględnie wykonywać polecenia instruktorów.
9. Osoby znajdujące się na terenie Parku nie mogą swoim zachowaniem zarówno na ziemi, jak i na wysokości stwarzać zagrożenia dla życia lub zdrowia swojego lub innych.
10. Osoby znajdujące się na terenie Parku nie mogą przeszkadzać w pracy personelowi Parku.
11. Osoby cierpiące na choroby serca, układu kostno-ruchowego oraz inne, które w przypadku wysiłku fizycznego mogą zagrażać ich zdrowiu lub życiu nie powinny korzystać z atrakcji Parku lub taką dolegliwość zgłosić obsłudze Parku.
12. Personel Parku Przygody "Nowa Makumba" nie odpowiada za rzeczy pozostawione w Parku.
13. Każdy uczestnik powinien dopasować swój strój do atrakcji, w której uczestniczy. Najlepiej sprawdzi się strój sportowy, buty na płaskiej i twardej podeszwie.
14. Uczestnik osobiście odpowiada za szkody w osobach i mieniu które spowoduje jego zachowanie.
15. Jeśli instruktor lub inny pracownik Parku stwierdzi łamanie powyższych punktów ma prawo bezwzględnie domagać się opuszczenia przez uczestnika danej atrakcji, a nawet

terenu Parku. Park w takiej sytuacji nie zwraca poniesionych przez uczestnika kosztów.

16. Bieganie po parku, a w szczególności pod trasami linowymi i w okolicy trasy treningowej, jest zabronione.
17. W przypadku samodzielnej rezygnacji z korzystania z wykupionej atrakcji poniesione koszty nie są zwracane.
18. Osoby będące pod wpływem alkoholu, innych środków odurzających lub których zachowanie wzbudza podejrzenie instruktorów nie mogą korzystać z atrakcji Parku.

§ 2. Park linowy

1. Z Parku Linowego mogą korzystać osoby pełnoletnie, a także niepełnoletnie pod warunkiem posiadania oświadczenia podpisanego przez pełnoletniego opiekuna.
2. Wejście do Parku Linowego następuje na własną odpowiedzialność.
3. Korzystając z tras w parku linowym należy mieć świadomość, że tak jak w przypadku każdej innej aktywności fizycznej, istnieje możliwość doznania urazu fizycznego.
4. Trasy przygotowane są dla osób o określonym wzroście. Trasa niebieska – 125 cm, trasa pomarańczowa – 145 cm, trasa czerwona – 155 cm, trasa czarna – 160 cm. Osoby niższe od podanego wzrostu mogą mieć problemy z poruszaniem się po przeszkodach.
5. Możliwe jest skorzystanie z trasy przeznaczonej dla osób o niższym wzroście. Należy jednak mieć na uwadze, że istnieje wówczas zagrożenie uderzania o przeszkody podczas osunięcia się z trasy, gdyż asekuracja jest przystosowana do dzieci.
6. Skorzystanie z trasy linowej może nastąpić tylko po pozwoleniu instruktora.
7. Osoba korzystająca z trasy linowej samodzielnie wpina się do lin asekuracyjnych i również samodzielnie radzi sobie na przeszkodach.
8. W przypadku, kiedy uczestnik nie jest w stanie samodzielnie korzystać z trasy linowej nie powinien korzystać z niej bez opieki opiekuna lub instruktora.
9. Opiekun towarzyszący drugiej osobie w przejściu trasy uiszcza taką samą opłatę za skorzystanie z niej. Przejście z instruktorem jest dodatkowo płatne.
10. Każda osoba korzystająca z parku linowego musi zostać zaopatrzona w sprzęt zabezpieczający – uprząż z lonżami, karabinki, bloczek zjazdowy oraz kask – który zawsze zakłada sprzęt asekuracyjny.
11. Po założeniu sprzętu asekuracyjnego przez instruktora nie należy przy nim nic zmieniać.
12. Wszystkie przedmioty typu: telefony, okulary, biżuteria muszą zostać zdjęte przed założeniem sprzętu asekuracyjnego. Należy również opróżnić kieszenie, aby nie stwarzały zagrożenia osobom znajdującym się pod trasami linowymi.
13. Długie włosy koniecznie należy mieć związane.
14. Wszelkie zdarzenia związane z uszczerbkiem na zdrowiu należy zgłosić personelowi Parku.
15. Korzystanie ze sprzętu asekuracyjnego:
 - Karabinki zawsze należy wpinać w dwie przeciwne strony.
 - Po wpięciu karabinków należy sprawdzić czy zostały poprawnie zamknięte.
 - Karabinki zawsze przepinamy pojedynczo.
 - Wpięcie obydwu karabinków jest niedopuszczalne. W takim przypadku uczestnik jest ściągany z trasy linowej.
 - Karabinki zawsze wpinamy w linię oznaczoną kolorem czerwonym
 - W przypadku jeśli na linii oznaczonej kolorem czerwonym znajduje się również oznaczenie w kolorze żółtym wówczas należy wpiąć również bloczek.

- Zawsze w pierwszej kolejności wpinamy bloczek, a za nim karabinki.
- Na zjeździe tyrolskim zawsze należy trzymać się tylko lonży bloczka.
- Zabronione jest chwytanie stalowej liny podczas zjazdu.
- Zbliżając się do przeszkody kończącej zjazd tyrolski należy unieść nogi oraz lekko zgiąć kolana. W ten sposób amortyzujemy ewentualne uderzenie o materac
- W przypadku, kiedy odbijemy się od materaca, należy poczekać, aż zatrzymamy się na linie stalowej. Odwracamy się plecami do kierunku zjazdu i dociągamy się za pomocą rąk do podestu.
- Odpinanie sprzętu zawsze ma następującą kolejność: karabinek, bloczek, drugi karabinek.

16. Korzystanie z tras linowych:

- Na przeszkodzie znajduje się tylko jedna osoba.
- Na podeście mogą być maksymalnie dwie osoby.

§ 3. Wioska Domków na Drzewach

1. Wioska domków na drzewach jest namiastką trasy linowej.
2. Do przejścia trasy nie potrzebny jest kask, ani uprząż asekuracyjna.
3. Każda przeszkoda otoczona jest siatką asekuracyjną chroniącą uczestnika atrakcji przed spadnięciem na ziemię.
4. W przypadku zaobserwowania jakichkolwiek uszkodzeń siatki oraz atrakcji należy niezwłocznie zgłosić to obsłudze Parku.
5. Z wioski domków na drzewach mogą korzystać osoby niepełnoletnie pod opieką osoby dorosłej.
6. Opiekun korzysta z atrakcji za darmo, jeśli jest opiekunem niepełnoletniego uczestnika.
7. W domku mogą znajdować się maksymalnie 2 osoby.
8. Na przeszkodzie otoczonej siatką asekuracyjną może znajdować się maksymalnie 1 osoba.
9. Instruktor nie ma obowiązku stałej asekuracji osób znajdujących się na atrakcji.
10. Nie należy biegać po trasie.

§ 3. Segway

1. Segway jest dwukołowym sprzętem elektrycznym. Zasilany jest wbudowanym akumulatorem. Skonstruowany jest w sposób, który umożliwia na nim utrzymanie równowagi.
2. Ze sprzętu może korzystać osoba ważąca więcej niż 20 kg, ale mniej niż 130 kg.
3. Osoba niepełnoletnia może korzystać z tego sprzętu pod warunkiem pisemnej zgody pełnoletniego opiekuna.
4. Jazda pojazdem segway odbywa się tylko po specjalnie wyznaczonym do tego torze.
5. Osoba przed skorzystaniem z atrakcji przechodzi podstawowe szkolenie.
6. Podczas jazdy konieczne jest posiadanie kasku ochronnego, który uczestnikowi zakłada instruktor.

7. Pojazdem segway kieruje się ruchami własnego ciała. Pochylając się pojazd przyspiesza, odchylając hamuje, przechylając się w prawo lub lewo odpowiednia pojazd skręca.
8. Jazda pojazdem powinna być zrównoważona, prowadzona z wyczuciem, bez gwałtownych ruchów.
9. Osoba korzystająca z pojazdu powinna mieć zabezpieczone luźne części garderoby, które mogłyby zostać wciągnięte przez ruchome części segway.
10. Kończąc jazdę z pojazdu należy schodzić do tyłu. Zejście do przodu grozi upadkiem.
11. Instruktor nie ma obowiązku przebywania na torze podczas jazdy. Ma obowiązek oczekiwania, obserwowania i korygowania jazdy z miejsca startu toru lub spoza jego granic.
12. Instruktor może przebywać na torze podczas jazdy.

§ 4. Quad

1. Do korzystania z pojazdów uprawnieni są Użytkownicy, którzy ukończyli lat 16 za zgodą rodziców, bądź osoby, które ukończyły lat 18 i posiadają prawo jazdy kategorii "B".
2. Wynajmujący może dopuścić do jazdy osoby które nie ukończyły lat 16, gdzie opiekun ponosi pełną odpowiedzialność za skutki korzystania z quada przez osoby niepełnoletnie korzystające z toru. Przejazd taki odbywa się pod szczególnym nadzorem obsługi toru i inne pojazdy nie mogą uczestniczyć w takim przejeździe oprócz pojazdów obsługi.
3. Quad wypożyczany jest na podstawie wykupionego biletu, po podpisaniem oświadczeniu oraz zapoznaniu się z regulaminem Parku.
4. Każdorazowo uczestnik atrakcji przechodzi przeszkolenie z zakresu korzystania z quada.
5. Użytkownik quada ma obowiązek wysłuchania wszystkich instrukcji i bezwzględnego stosowania ich.
6. Uczestnik atrakcji jest zobowiązany do wykonywania wszystkich poleceń instruktora.
7. Nie ma możliwości, aby na quadzie jeździły dwie osoby.
8. Dopuszczalna jest sytuacja, że z korzystającym z atrakcji jeździ instruktor.
9. Uczestnik atrakcji jest odpowiedzialny za sprzęt i w przypadku jego uszkodzenia ponosi odpowiedzialność finansową.
10. Wycena uszkodzonego sprzętu podawana jest przez serwis i przekazana do wiadomości użytkownika.
11. Użytkownik ma prawo do naprawy we własnym zakresie w autoryzowanym serwisie.
12. Uczestnik atrakcji zobowiązany jest do jazdy z przystosowanym do tego kasku, który zapewnia instruktor.
13. Uczestnik powinien być ubrany na sportowo, a na nogach mieć buty z płaską podeszwą.

14. Uczestnik powinien mieć na uwadze, że jazda Fuadem odbywa się w warunkach uzależnionych od warunków atmosferycznych i w przypadku deszczu, błota, kałuży i innych tego typu okoliczności jego ubranie może zostać całkowicie zabrudzone.
15. Uczestnik jeździ tylko po wyznaczonym do tego torze.
16. Podczas jazdy należy zachować bezpieczną prędkość oraz zwalniać na zakrętach.
17. Za urazy oraz wyrządzone szkody na zdrowiu, zarówno własnym, jak i innych osób, odpowiedzialność ponosi osoba korzystająca ze sprzętu.
18. Wynajmujący oświadcza, iż wykupione ma ubezpieczenie OC.

§ 5. Strzelnica wiatrówkowa

1. Strzelanie odbywa się z broni pneumatycznej na posiadanie, której nie jest wymagane pozwolenie - wymienionej w art.11 pkt.5 i 10 ustawy z dnia 21 maja 1999 r. o broni i amunicji, (Dz. U. z 2004 r. Nr 52, poz.525 ze zm.).
2. Strzelanie odbywa się tylko w obecności instruktora.
3. Instruktor odpowiada za:
 - bezpieczeństwo uczestników strzelnicy,
 - wyznaczenie stanowisk strzelniczych,
 - wskazanie postawy strzeleckiej,
 - usytuowanie tarcz bądź innych celów
 - poinformowanie uczestników o zasadach bezpieczeństwa na strzelnicy,
 - egzekwowanie przyjętych zasad.
4. Instruktor odpowiedzialny za strzelnicę wyznacza osobom towarzyszącym miejsca bezpiecznego pobytu
5. Na strzelnicy zabrania się:
 - wchodzenia osobom towarzyszącym na stanowiska strzeleckie oraz styczności z bronią,
 - używania broni innych osób,
 - korzystania ze strzelnicy bez zgody instruktora,
 - spożywania alkoholu lub używania środków odurzających oraz przebywania na terenie strzelnicy osób będących pod wpływem.
6. Przed rozpoczęciem strzelania uczestnicy zobowiązani są do zgłoszenia się do instruktora w celu przejścia przeszkolenia i uzyskania pozwolenia na rozpoczęcie korzystania ze strzelnicy.
7. Sposób obchodzenia się z bronią:
 - korzystanie z broni odbywa się wyłącznie na stanowisku strzeleckim i tylko na polecenie instruktora,
 - strzelanie, celowanie oraz wszelkie inne czynności związane z obsługą broni dokonuje się wyłącznie z lufą skierowaną w kierunku kulochwyty,
 - strzelanie i celowanie na terenie strzelnicy odbywa się wyłącznie na wyznaczonych stanowiskach strzeleckich, do tarcz lub innych przedmiotów będących celem na strzelnicy,
 - kategorycznie zabrania się kierowania wylotu lufy w kierunku ludzi i zwierząt. Stanowi to podstawę usunięcia strzelającego ze strzelnicy.
8. Korzystający ze strzelnicy jest zobowiązany do ścisłego przestrzegania poleceń wydawanych przez instruktora.
9. Zabrania się wychodzenia przed stanowisko strzeleckie bez zgody instruktora.
10. W przypadku niebezpieczeństwa każda z osób przebywających na strzelnicy ma prawo i obowiązek do wydania komendy „stop”. Po usłyszeniu takiej komendy

strzelający mają obowiązek natychmiastowego przerwania strzelania i skierowania broni w bezpiecznym kierunku i jej zabezpieczenia.

11. Osobę naruszającą regulamin - instruktor może usunąć ze strzelnicy. Osobie usuniętej ze strzelnicy nie zwracany jest koszt poniesiony za korzystanie z niej.
12. Po wzięciu broni do ręki należy sprawdzić czy jest zabezpieczona.
13. Każdą bronią należy zawsze posługiwać się z najwyższą ostrożnością.
14. Wyjmowanie broni z kabur i kaset może odbywać się wyłącznie na stanowisku strzeleckim oraz miejscu przeznaczonym do czyszczenia i naprawy broni.
15. Przed rozpoczęciem strzelania - konieczne jest upewnienie się czy w rejonie niebezpiecznym nie znajdują się osoby postronne lub zwierzęta. Obowiązek ten spoczywa również na instruktora.
16. Składanie się, celowanie i strzelanie na sucho dozwolone jest tylko na stanowisku strzeleckim lub innym miejscu wyznaczonym przez instruktora i za jego zgodą.
17. Zabrania się strzelania na terenie strzelnicy do przedmiotów innych niż tarcza lub przedmiot będący celem na strzelnicy.
18. Zabrania się ładowania i strzelania z broni niesprawnej.
19. Przebywający na strzelnicy musi niezwłocznie powiadomić prowadzącego strzelanie o sytuacji, która może być niebezpieczna lub spowodować wypadek.

§ 6. Strzelnica łucznicza.

1. Uczestnicy posługują się sprzętem zgodnie z jego przeznaczeniem, instrukcją oraz zaleceniami instruktora.
2. Strzelanie można prowadzić tylko z wyznaczonej linii strzelań.
3. Osoby oddają strzał tylko w kierunku tarczy, stoją na wyznaczonej linii strzału.
4. Strzelanie odbywa się na sygnał instruktora i przerywane jest również na sygnał.
5. W czasie strzałów nikt nie ma prawa przekraczać ustalonej linii strzału na całej jej długości;
6. Po oddaniu serii strzał uczestnicy schodzą z linii strzelań poza linię oczekiwania odkładając łuk i na sygnał instruktora wszyscy razem udają się do tarcz po strzały.
7. Strzały z tarczy należy wyciągać pojedynczo i z ostrożnością
8. Przebywanie przed linią strzelań nawet z boku lub obok tarczy jest zabronione.
9. Podczas sprawdzania wyników przy tarczach nikt nie ma prawa naciągać łuku ze strzałą.
10. Zabronione jest naciąganie i zwalnianie cięciwy bez nałożonej strzały.
11. Celowanie łukiem do ludzi zwierząt i rzeczy materialnych jest surowo zabronione.
12. Nigdy nie należy strzelać w górę by zobaczyć jak wysoko polecą strzały.
13. Nie wolno chodzić lub biegać w poprzek toru w czasie strzelania.
14. Podczas strzelań nie wolno nikomu przebywać w pasie bezpieczeństwa (50 m za tarczami).
15. Jeśli zostaną stwierdzone pęknięcia łuku jego ramion czy uszkodzenia cięciwy, uczestnik powinien fakt ten zgłosić instruktorowi. Dalsze używanie uszkodzonego sprzętu jest zabronione.
16. W celu zadania pytania, zgłoszenia usterki itp. należy zgłaszać poprzez podniesienie ręki. Instruktor sam podejdzie do uczestnika. Nie należy podchodzić do instruktora, wchodzić na tory strzelnicze.
17. Na strzelnicy zabrania się spożywania napojów alkoholowych oraz palenia wyrobów tytoniowych.
18. Należy bezwzględnie słuchać poleceń instruktora.

19. Niestosowanie się do regulaminu oraz poleceń instruktora skutkuje usunięciem ze strzelnicy bez zwrotu poniesionych przez uczestnika kosztów.

§ 7. Strzelnica wiatrówkowa

1. W grze mogą brać udział osoby pełnoletnie oraz osoby poniżej 18 roku życia za pisemną zgodą rodziców/opiekunów prawnych.
2. Nie dopuszcza się do gry osób pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
3. Każdy z uczestników gry musi przejść niezbędne przeszkolenie w zakresie zasad gry i obsługi markera paintball-owego, oraz zaznajomienie się z regulaminem.
4. Strzelanie może odbywać się tylko i wyłącznie na polu do gry, gdzie marker może pozostać w pozycji odbezpieczonej.
5. Przebywając w strefie bezpiecznej, poza polem gry marker musi być zabezpieczony przed przypadkowym strzałem oraz lufą skierowany w dół.
6. Strzelanie do przedmiotów, zwierząt lub osób nie biorących udziału w grze jest zabronione.
7. Przebywając na polu gry zawodnicy są bezwzględnie zobowiązani do noszenia masek ochronnych, które mogą zostać zdjęte tylko poza polem, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu.
8. Przebywając na polu gry zawodnicy są bezwzględnie zobowiązani do noszenia masek ochronnych, które mogą zostać zdjęte tylko poza polem, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu.
9. Gra powinna zostać natychmiast przerwana w przypadku zauważenia na polu osoby postronnej lub osoby ze zdjętą maską.
10. Minimalna odległość z której wolno oddać strzał do gracza wynosi 6 metrów. Zmiany w tym punkcie mogą wprowadzić gracze na własną odpowiedzialność i tylko za zgodą wszystkich uczestników gry.
11. Zabronione jest strzelanie używanymi kulkami, kulkami znalezionymi, zabrudzonymi, mokrymi czy też niewiadomego pochodzenia.
12. Na polu rozgrywki obowiązuje zakaz fizycznego kontaktu pomiędzy graczami.
13. Obowiązuje całkowity zakaz odkręcania śrubek i innych elementów markera.
14. W przypadku stwierdzenia niesprawności sprzętu, wyczerpania gazu czy też wystrzelania całej amunicji zawodnik opuszcza pole gry i udaje się do wyznaczonego wcześniej miejsca.
15. Nawet przy zachowaniu wszystkich rygorów bezpieczeństwa gra w paintball jest nieodłącznie związana z ryzykiem wystąpienia drobnych urazów między innymi takich jak siniaki czy obtarcia, powstających w wyniku trafienia kulą.
16. Osoba biorąca udział w grze w paintball jest świadoma, że gra niesie ze sobą ryzyko uszkodzenia ciała, przyjmuje to do wiadomości i w razie zaistnienia takiego zdarzenia nie wysuwa roszczeń do organizatora.
17. Odpowiedzialność za szkody, utratę zdrowia lub życia użytkownika markera paintball-owego lub osób trzecich, wynikłych na skutek niezachowania

bezpieczeństwa, nieprawidłowego, niewłaściwego użytkowania markera spoczywa tylko na winnym spowodowania tych szkód.

§ 8. Strefa Dmuchańców

1. Uczestnik atrakcji nie powinien odznaczać się dobrym stanem zdrowia.
2. Wszystkie przeciwwskazania, które mogą wpłynąć na korzystanie z atrakcji należy zgłosić obsłudze Parku jeszcze przed skorzystaniem z atrakcji.
3. Korzystający z dmuchańców są zobowiązani do posłuszeństwa wobec poleceń obsługi parku.
4. Z obiektu mogą korzystać dzieci do 150 cm wzrostu.
5. Korzystanie z dmuchańców odbywa się tylko pod nadzorem rodziców lub opiekunów i to oni ponoszą pełną odpowiedzialność za dzieci.
6. Przed wejściem na dmuchańce należy zdjąć garderobę z ostrymi elementami (zamki błyskawiczne, spinki do włosów, ćwieki itp.), a także wszystkie inne elementy typu: biżuteria, okulary, a także pozostawić telefon komórkowy, pieniądze, wszystkie rzeczy znajdujące się w kieszeniach.
7. Wszystkie zbędne i luźne przedmioty pozostawione w kieszeniach podczas korzystania z dmuchawców mogą wypaść, skaleczyć czy też zgubić się.
8. Obsługa Parku nie ma obowiązku przerywania zabawy innym dzieciom
9. W przypadku odmowy zdjęcia lub pozostawienia elementów wspomnianych w punktach 7 i 8 niniejszego paragrafu lub innych przedmiotów wskazanych przez instruktora – obsługa ma prawo zabronić wstępu na atrakcję,
10. Podczas korzystania z dmuchańców należy mieć zdjęte obuwie i założone skarpetki.
11. Na dmuchańca należy wchodzić wejściem do tego przeznaczonym.
12. Podczas korzystania z atrakcji nie można jeść, pić, rzuć gumy.
13. Na dmuchańcu można znajdować się jednocześnie maksymalnie 10 osób..
14. W celu zachowania bezpieczeństwa pracownik może rozdzielić dzieci i wpuszczać je na atrakcję w kolejności strefy może rozdzielić.
15. W przypadku nieposłuszeństwa instruktor ma prawo zwrócić uwagę dziecku.
16. Jeśli dziecko, pomimo zwracania uwagi instruktora, nadal pozostaje niegrzeczne i nie stosuje się do jego poleceń, wówczas instruktor ma prawo nałożyć na dziecko karę w postaci karnych minut, w trakcie których dziecko nie może korzystać z dmuchańca.
17. W przypadku nałożenia kary na dziecko nie zwracamy poniesionych kosztów.
18. W przypadku silnego wiatru lub dużych opadów atmosferycznych, obsługa ma obowiązek natychmiast zakazać korzystania z dmuchańca. Niezastosowanie się do tego polecenia może grozić poważnymi obrażeniami, za które kierownictwo obiektu: Zjeżdżalni i Placu Zabaw nie ponosi odpowiedzialności.
19. Zabronione jest przebywanie w pobliżu urządzeń napędzających dmuchańce – może to grozić porażeniem elektrycznym.

20. Za szkody wyrządzone celowo lub nieprzestrzeganie niniejszego regulaminu lub poleceń pracowników obsługi, odpowiedzialność ponoszą użytkownicy lub – w przypadku niepełnoletnich – ich opiekunowie.
21. Organizator nie odpowiada za ewentualne szkody na zdrowiu i urazy fizyczne wyrządzone na dmuchawcu lub w jego obszarze.
22. W przypadku rezygnacji z korzystania z dmuchawca – przed upływem wykupionego czasu – nie zwracamy poniesionych kosztów.

§ 9. Samochody elektryczne.

1. Z samochodów elektrycznych mogą korzystać dzieci za zgodą rodzica lub opiekuna.
2. Samochodem elektrycznym jeździmy po wyznaczonym torze.
3. Z atrakcji mogą korzystać osoby nie przekraczające wagi 30 kilogramów.

§ 10. Pozostałe atrakcje.

1. Do pozostałych atrakcji należą: minigolf, Goliat, Mini Einstein, poszukiwanie skarbu, wiaty ogniskowe, strefy ogniskowe.
2. Z atrakcji: minigolf i poszukiwanie skarbu, należy korzystać według zasad, które odpowiednio znajdują się na tablicy informacyjnej i w kopercie z instrukcją.
3. Za zniszczenia spowodowane podczas korzystania z atrakcji i stanowisk odpowiada – także w formie materialnej – korzystający z atrakcji.
4. Na każdych wymienionych w punkcie 1. niniejszego paragrafu atrakcjach należy po skorzystaniu pozostawić po sobie porządek.